

Laboratori di Genova

LABORATORI DI 3D E PROGRAMMAZIONE DIVISI IN DUE LIVELLI

DISEGNO 3D

1• Livello BASE (tendenzialmente riservato agli studenti dalla 5 primaria alla 2 media, ma si valuterà se qualcuno di 2° può stare con il gruppo intermedio durante la prima lezione) . imparare ad essere creativi usando gli strumenti con i quali si creano i videogiochi. Il primo livello è per chi vuole scoprire come funziona il disegno in 3D.

2• Livello INTERMEDIO (riservato agli studenti dalla 3 media in su e con conoscenze di base sul disegno 3D). imparare ad animare le vostre creazioni 3D come nei videogiochi o nei filmati.

CODING

1• Livello Base: Javascript (tendenzialmente riservato agli studenti dalla 5 primaria alla 2 media, ma si valuterà se qualcuno di 2° può stare con il gruppo intermedio durante la prima lezione). Imparare a programmare

2• Livello Intermedio: C# (C-sharp) (riservato agli studenti dalla 3 media in su e con conoscenze di base sul disegno 3D). Imparare a programmare per giochi o VR Scopo: Attraverso questo programma in 7 appuntamenti i ragazzi impareranno come si può realizzare un videogioco o un mondo virtuale. Il programma intende stimolare la creatività del singolo quanto la collaborazione tra i vari studenti, perché i giochi più divertenti si fanno in compagnia. Ciascun ragazzo/a sarà monitorato e incoraggiato a esprimersi al meglio nell'insieme del lavoro di gruppo.

DATE ED ORARI PER DISEGNO 3D E CODING

Dalle 14 e 30 alle 16 e 15 si svolgerà coding (base ed avanzato) mentre dalle 16 e 30 alle 18 e 15 vi sarà il modulo di Modellazione in 3D (base ed avanzato). Il calendario degli incontri sarà:

10 dic 2016

14 gen 2017

28 gen

18 feb

25 mar

22 apr

20 mag

LABORATORIO DI FILOSOFIA (dalle 12 alle 14)

Politica, felicità e virtù...un viaggio nella filosofia

Il laboratorio di filosofia fotograferà le maggiori categorie filosofiche che hanno ispirato i due grandi "Giganti" del pensiero: Platone e Aristotele, con uno sguardo su Socrate.

Si parlerà dell'uomo, delle sue qualità intellettive, sensitive e morali, si affronteranno temi inerenti all'agire umano e alle disposizioni d'animo come libertà, virtù, felicità, dignità, volontà, bene, male, amicizia, giustizia, legge, coscienza, emozioni, passioni, felicità, ecc..

Prendendo spunto dalla Repubblica di Platone si inizierà a parlare di "politica", dando il via ad uno spunto di riflessione che ci rimanda all'attualità.

Verrà presa in esame l'Etica Nicomachea di Aristotele per parlare in particolare di felicità, bene supremo e virtù.

Il corso avrà un taglio adatto all'età dei partecipanti (dai 10 anni in su) ed è mirato ad entrare nel difficile mondo filosofico cercando di partire dalle fondamenta sulle quali i grandi filosofi hanno costruito il grande edificio del sapere.

CALENDARIO

14 gen 2017

18 feb

25 mar

22 apr

20 mag

PARTECIPANTI

Per far sì che gli studenti possano essere seguiti nel modo migliore, il numero massimo di partecipanti per ogni corso è limitato a 12. Se si dovesse superare questa soglia, e comunque non andando oltre i 16 iscritti, verrà aggiunto un docente. In caso di eccesso di iscrizioni, raggiunto il limite massimo per ogni corso, varrà la regola della data di iscrizione.

COSTI

Coding (base o avanzato): 150 euro.

Modellazione 3D (base o avanzato): 150 euro

Filosofia: 100 euro

Coding + modellazione 3D: 270

Coding o modellazione + filosofia: 220

3 corsi: 350

Se qualcuno avesse problemi dovuti al costo dei laboratori, può scrivere una mail in privato ad annamariaroncoroni@gmail.com ed avrà la riduzione parziale o totale della quota, a seconda della richiesta.

REQUISITI TECNICI MINIMI

Computer portatile con connessione wi-fi Sistema Operativo: WINDOWS 7 o maggiore - MAC OsX Softwares installati: UNITY 3D - 123D CAD Autodesk - FORM-Z Autodesk (tutte le versioni sono FREE scaricabili dai relativi siti) !!! ACCOUNT: è importantissimo essere registrati come membri ai relativi softwares per poter accedere ai contenuti che serviranno durante le lezioni !!!

ISCRIZIONI

Per iscriversi è necessario inviare una mail a iscrizioni@aistap.org specificando nome e cognome, classe frequentata e corso o corsi scelti. La segreteria invierà una mail di conferma e cui dovrà seguire il pagamento per perfezionare l'iscrizione.